



Maxime Arbez

Concepteur 3DVFX

Maxime Arbez est né en avril 1992 à Saint Julien en Genevois.

Au terme d'une formation de 3 ans en qualité d'ébéniste, il décide de reprendre des études qui lui correspondent mieux et se lance dans une formation en Infographie 3D à l'école supérieure d'infographie ARIES à Annecy où il obtient la certification de concepteur 3DVFX en juillet 2015. Au cours de cette formation, il a notamment acquis la pratique des principaux logiciels utilisés par les graphistes 3D (3ds max maya, Zbrush) et notamment les logiciels de compositing et de retouche d'image (photoshop, illustrator, After Effect...).

Maxime a continuellement besoin de s'instruire. Il est à l'affût de tout ce qui est nouveau, que ce soit dans le monde de la conception 3D, du montage vidéo... Il répond à l'annonce de recherche d'un graphiste 3D de « La Casa Luna » et rencontre Bernard Decrey qui, impressionné par la motivation de Maxime à montrer son savoir-faire, décide de le mettre en lumière, il propose de lui donner sa chance en participant au projet.